**MEMORY JAPONAIS**

Nombre d'élèves : 1 à 4

Matériel : PDF "règle du jeu"

PDF "memory japonais"

Une table

Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)

* **But du jeu :**

**Apprivoiser l'alphabet japonais de manière ludique en jouant au memory.**

* **Déroulement :**

1. **Réunir les élèves (maximum 4) autour des cartes mélangées et disposées, face cachée, sur la table.**
2. **Le ou la plus jeune élève commence à jouer. Il choisit une carte et la regarde attentivement puis sélectionne une autre carte et la retourne. Si les deux cartes sont identiques, l'élève prend ces deux cartes et commence une pile vers soi. Après cela, l'élève recommence et retourne deux autres cartes. Si les deux cartes ne sont pas identiques, l'élève remet les deux cartes face cachée parmi les autres. Puis, c'est au tour de l'élève suivant-e de retourner deux cartes.**
3. **Le jeu continue de cette manière jusqu'est ce qu'il ne reste plus de cartes face cachées.**
4. **L'élève qui a récolté le plus de paires de cartes dans sa pile est la personne qui remporte la partie de memory.**